Процесс

Типы вершин:

1 n:T Клиентский порт. Отправка запроса. Получение ответа.

3 n

Начальный метод процесса.

2 n:T <

Серверный порт. Получение запроса. Отправка ответа.

4 n

Метод процесса.

Типы дуг:

для обозначения потока управления

 Переход от порта к методу, если поступило данное сообщение

1->(3|4): port: Type! Message -> method;

2->(3|4): port: Type ? Message -> method;

1,2

Переход от порта к методу по умолчанию

1->(3|4): port: Type! -> method; или port: Type! x->Y | -> method;

2->(3|4): port: Type ? -> method; или port: Type ! x->Y | -> method;

3,4 → 3,4

Переход от метода к методу, если метод завершился успешно

3->(3|4): +method() -> method1;

4->(3|4): method() -> method1;

3,4

Переход от метода к методу, если метод завершился неуспешно

3->(3|4): +method() -> | method1;

4->(3|4): method() -> | method1;

Типы дуг:

для обозначения потока данных

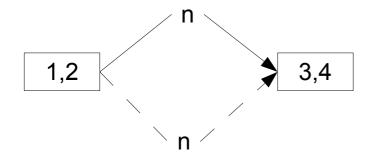
(3|4)->(1|2): method(port! Message);

(1|2)->(3|4): method(port ? Message);

для обозначения составного потока управление-данные



1->(3|4): port: Type! Message -> method; method(port?Message); 2->(3|4): port: Type? Message -> method; method(port?Message);



Конструкция соответсвует двум дугам, помеченным одним и тем же сообщением. В силу того, что эта конструкция является типовой, вводится специальная дуга.

<u>Канал</u>

Типы вершин:

1 N Состояние клиентского порта.

3 N Начальное состояние (клиентского порта).

2 N Состояние серверного порта.

Типы дуг:



1->(1|2|3) State ? Message -> NewState;

2->(1|2|3) State! Message -> NewState;

3->(1|2|3) +State ? Message -> NewState;